**Система менеджмента качества**

**Техническое задание на выполнение работ**

РАЗРАБОТАНО

Руководитель

Подпись

Ф.И.О

СОГЛАСОВАНО

Ответственный за идею программы

Подпись

Ф.И.О

UX и UI-Дизайн

Подпись

Ф.И.О

Конечная документация программы

Подпись

Ф.И.О

Тестирование конечного программного продукта

Подпись

Ф.И.О

1. **Вид и цели выполнения работ**

Необходимость разработки мобильного приложения на тематику «Уроки и курсы игры на гитаре». Для реализации поставленной цели необходимо: Разработать основную идею программного продукта;

создать основной дизайн программы для каждой страницы; создать логическую структуру данных на языке разметки XML; разработать основную логику программного обеспечения на языке Java или Kotlin.

2. **Наличие проектной документации**

…………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………......

3. **Перечень и объемы выполнения работ**

Подробный перечень действий, их количественные и качественные показатели, требуемые от исполнителя с учетом потребностей заказчика

4. **Сроки выполнения работ**

1) Идея программного продукта: 18.01.2022 – 22.01.2022 включительно

2) Создание дизайна: 23.01.2022 – 30.01.2022 включительно

3) Логика программного продукта: 31.01.2022 – 21.03.2022 включительно

4) Конечная документация – 22.03.2022 – 22.04.2022 включительно

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| №  п\п | Наименование работ(конкретной цели выполнения работ) | Описание работ(Подробный перечень действий, входящих в состав подрядных работ, позволяющий максимально возможно достичь поставленной цели; вещественные/значимые показатели, определяющие конечный результат |
| 1 | Идея программного продукта | Необходимо сформировать цели разработки ПП, основные ключевые концепции, наименование отдельных ссылок и вкладок |
| 2 | Создание UX и UI дизайна | Разработка основных шаблонов при помощи программного обеспечения Adobe Photoshop или Figma.  Ключевые страницы или ссылки:   1. Главная 2. Выбор уровня сложности игры в основном пользовательском интерфейсе программного продукта 3. Основные уроки для данного уровня сложности 4. Страница основных параметров, настроек пользователя |
| 3 | Логика программного продукта | Программирование основной логики программы на языке Java или Kotlin |
| 4 | Конечная документация программы | Необходимо задокументировать основные шаги работы команды при разработке ПП, выводу, концепции, пользу и необходимость работы ПП |